

Аннотация рабочей программы дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах анализа и проектирования приложений с использованием объектно-ориентированного подхода.

Задачи:

— обучение теоретическим и практическим основам знаний в области технологии объектно-ориентированного программирования, включая методы программирования, стандарты и инструментальные средства программирования;

— формирование у обучающихся практических навыков технологии объектно-ориентированного программирования, работы на персональном компьютере с целью составления моделей для решения прикладных экономических задач, предусмотренных для освоения на лабораторных занятиях.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Основы объектно-ориентированного программирования.
2. Перегрузка функций, шаблоны функций.
3. Класс как абстрактный тип данных.
4. Перегрузка стандартных операций.
5. Наследование классов и виртуальные функции.
6. Множественное наследование.
7. Шаблоны классов.
8. Обработка исключительных ситуаций.
9. Работа со стандартной библиотекой шаблонов STL

Объем дисциплины 5 з.е.

Форма промежуточного контроля – *экзамен, курсовой проект.*