

Аннотация рабочей программы дисциплины «Разработка приложений для мобильных устройств»

Целью освоения дисциплины «Разработка приложений для мобильных устройств» является изучение технологии разработки программного обеспечения для мобильных устройств с операционными системами на различных платформах, основ управления качеством и стандартизации разработки программных средств, формирование навыков использования современных технологий программирования.

Задачи:

— программирование приложений, создание прототипа информационной системы, документирование проектов информационной системы на стадиях жизненного цикла, использование функциональных и технологических стандартов;

— сбор детальной информации для формализации предметной области проекта и требований пользователей заказчика;

— участие в техническом и рабочем проектировании компонентов информационных систем в соответствии со спецификой профиля подготовки.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

1. Введение в разработку мобильных приложений.
2. Мобильные технологии: эволюция, рынок, современное состояние.
3. Инструментальные среды для разработки мобильных приложений.
4. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Структура приложения.
5. Разработка мобильных приложений для ОС Android. View и Activity.
6. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с сетью.
7. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с локальной базой данных.
8. Разработка мобильных приложений для iOS. Основные положения.
9. Технологии реализации мобильных приложений в магазинах приложений.

Объем дисциплины 2 з.е.

Форма промежуточного контроля – *зачет*.