

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика»

1 Цель и задачи освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах работы в среде AutoCAD по созданию и редактированию чертежей.

Задачи

- освоение базовых понятий и методов компьютерной графики;
- освоение основных принципов работы в основных графических программах;
- способствование развитию технического мышления;
- способствование развитию умения работы с компьютерной техникой и использовать ее в своей деятельности;
- приобретение навыков по разработке чертежей.

2 Содержание дисциплины

№ темы	Наименование темы
1	Обзор интерфейса AutoCAD
2	Построение объектов в системе AutoCAD. Создание примитивов.
3	Создание слоев
4	Тонкости мультилиний
5	Смещение. Зеркало.
6	Создание и настройка листов проекта.
7	Построение и редактирование текстовых фрагментов
8	Размеры и размерные стили
9	Полилинии, область применения, особенности редактирования.
10	Штриховки и их свойства. Конфликты штриховок.
11	Определение и вхождение блоков, введение в динамические блоки
12	Сплайны, особенности использования и редактирования
13	Использование эллиптических фрагментов на чертежах изделий и сооружений.
14	Нанесение размеров
15	Таблицы, эффективность построения и обработки данных
16	Обработка растровых изображений
17	Публикация проекта в PDF

3 Трудоемкость дисциплины и форма промежуточной аттестации

Трудоемкость дисциплины 72 часа, 2 зачетные единицы. Дисциплина изучается на 2 курсе, в 3 семестре. По итогам изучаемого курса обучающиеся сдают зачет.